



電競的影響力愈來愈大，除了是運動項目，也屬有助「學業進步」的媒介。



曾美瀚 譚梓彤 余雪桃 陳朗儀

朱老師常鼓勵學生多參加校外比賽。



參賽者鬥智鬥勇，一邊答問題一邊拓領土，刺激！



掌握「知識」「團結」兩種力量，自然有加乘效應而奪冠。

組隊「搶地」 奪學界電競賽冠軍

中學女生 打機燃點學習熱情

隨遊戲對經濟及社會的影響力不斷增強，電競已成為運動競技的一種。位於粉嶺祥華邨的東華三院李嘉誠中學，有學生參加電競比賽且勇奪冠軍，該校任教電腦科、負責帶隊的朱老師認為：「近年來，大眾對電競的認知增加，以往的負面印象逐漸減退。而透過問答、活動的方式，能夠促使學生更主動學習，比較書本的硬知識更有趣！」

朱老師指出，由於每位學生的能力和長處不同，希望透過鼓勵學生多參加校外比賽，不但藉機「見吓世面」，還能夠從學業成績以外得到認定。「記得以前有一位學生，雖然他的學業成績不太標青，但我從電腦課留意到，他的打字速度



幾位「代校從軍」之女生，賽前在學校好好備戰。

很快，更是使用較複雜的倉頡。我很欣賞他的努力和堅持，其後提議他參加全港性的打字比賽。在比賽上得到別人的認同，他亦十分開心！」

「這是一場知識型比賽，要預先了解香港房屋發展。」

早前，朱老師亦帶領一班學生，參加由房協舉辦的《奪領爭霸》電競賽，更獲得中學組冠軍。團隊成員之一、中三級的陳朗儀稱：「其實跟一般打機很不同，這是一場知識型的比賽，不但需要預先學習、認識香港房屋發展及房協工作，更會考驗臨場反應。」一邊答問題，一邊擴張自己的王國，同時攻佔別人的領地，鬥智且鬥勇。

「我們除了是戰友，也是很好的朋友！」

事實上，陳朗儀跟其餘兩位成員曾美瀚及余雪桃讀小學時已認識，過往不時組隊參加比賽；加上升中後認識的戰友譚梓彤，四位女孩除了寓

學習於娛樂，亦從中訓練到她們的團隊合作，攜手闖關。「由於比賽設加分題，我們安排了陳朗儀負責，她準備得非常充足，比賽前一直拿著cue card(提示卡)溫習……」這班小妮子笑言：「我們除了是戰友，也是很好的朋友！」

展望未來，朱老師冀有更多機會利用電競的方式，讓學生從中體驗及學習。不過她認為，電競較難跟校本課程合作，故相信仍以課外活動為主。

少女心事 盼北區勿過度發展

「身為北區街坊，我覺得這裡比較寧靜和悠閒，沒有港島市區嘈雜、快速的城市生活節奏，周圍也不缺社區設施。」據譚梓彤介紹，在她家旁邊有粉嶺遊樂場，向前行則有粉嶺游泳池，皆是街坊休憩的好去處。

「避免破壞珍貴的生態資源。」

除了社區的遊樂設施，陳朗儀認為北區最值得讓大家珍

惜的，是那些未發展的郊外環境。「例如上水河上鄉，不少港人放假專程前來踩單車，享受慢活與鄉郊環境的地方。」她又表示，雖然在部分人眼中，北區就等於落後，但政府宣布以北部作發展核心，相信將逐步擺脫「落後」的印象。

陳朗儀續稱，發展的原意在於改善生活環境，屬於好事，惟盼勿過度發展：「北區有著獨特的自然地貌和豐富的生態資源，希望政府發展時兼顧保育，避免破壞這些珍貴的資源。」

